



AUFSTIEGSRUNDE ZUR LANDESLIGA 2016/ 2017 des Sächsischen Schützenbundes e.V.



LUFTGEWEHR/ LUFTPISTOLE

- Veranstalter:** Sächsischer Schützenbund e.V.
- Ausrichter:** Leipziger Schützengesellschaft e.V.
- Termin:** **12.03.2016** Luftgewehr **13.03.2016** Luftpistole
- Ort:** Schützenhof Leipzig, Hans- Driesch- Str. 2b, 04179 Leipzig
- Teilnehmer:** Siegermannschaften der Kreisligen
Absteiger der Landesliga 2015/16
- Meldetermin:** bis **29.02.2016** per Post an den **Sächsischer Schützenbund e.V.**
PF 316, 04165 Leipzig, FAX: 0341/ 2117036 oder
E-Mail: penquitt@t-online.de
- Altersklassen:** Schützen ab Juniorenklasse sind startberechtigt (Ausnahme:
maximal 2 Jugendschützen pro Mannschaft können eingesetzt
werden)
- Disziplinen:** Luftgewehr / Luftpistole 40 Schuss
Es erfolgt nur eine Mannschaftswertung. 5 Schützen bilden eine
Mannschaft. Bei der Aufstiegsrunde **werden zwei Wettkämpfe**
geschossen. Die Summe der Ringzahl beider Wettkämpfe
entscheidet über die Platzierung der Mannschaft.
- Zeitplan:** Die Standbelegung wird den Teilnehmern rechtzeitig mitgeteilt!
- Meldeschluss:** Die namentliche Meldung erfolgt am Wettkampfort.
- Startgeld:** 30,00 € Mannschaftsstartgeld (Bezahlung am Wettkampfort)
- Allgemeine Bestimmungen:**
- Die aktuelle Ligaordnung regelt die Angelegenheiten der Landesliga des SSB, ergänzend gelten die Sportordnung (SpoO) des Deutschen Schützenbundes (DSB) und die Ligaordnung des DSB.
 - Die Wettkämpfe der Landesliga beginnen jeweils im Oktober und enden mit dem Aufstiegskampf zur Landessliga.
 - **Aufstiegswettkämpfe zählen zur Ligasaison!**
 - Ein Mannschaftswechsel ist nur nach dem Abschluss der Saison und vor dem ersten Wettkampf der neuen Saison möglich.
 - Eine zweite Vereinsmannschaft ist in der Landesliga startberechtigt, kann sich jedoch nicht für die Regionalliga qualifizieren.
 - Es steigen grundsätzlich so viele Mannschaften auf, wie zur Bildung einer vollständigen Liga notwendig sind.
 - In der Landesliga können je Disziplin 8 Mannschaften starten.

- Änderungen vorbehalten -