



Landesmeisterschaft des Sächsischen Schützenbundes e.V. Druckluftwaffen -2026-



Veranstalter: Sächsischer Schützenbund e. V.

Ausrichter: SG Brandis, PSV Leipzig, SSK12 in Zusammenarbeit mit dem Sportausschuss des SSB

Zeit und Ort: Brandis, Sporthalle Schulkomplex, gegenüber Grimmaische Straße 4
21.03.2026 **Luftpistole; Team Mix Erw./ Jun. & Auflage** in Brandis
22.03.2026 **Luftgewehr; Team Mix Erw./ Jun. & Auflage** in Brandis

Teilnehmer: Sportschützen, deren Vereinigung Mitglied im SSB ist und die an der Kreismeisterschaft teilgenommen haben.

Meldung: Meldung erfolgt durch die Schützenkreise mit David-21 und unterschriebenem Streichprotokoll der Kreismeisterschaft. **Schützen, die nicht starten möchten, sind im Protokoll zu streichen.**

Meldeschluss ist der 23.02. 2026 (Porteingang).

Meldung an rolf.heymann@web.de

Wettbewerbe: entsprechend der Sportordnung des DSB / Disziplinen DM 2026

Startgelder:	Jugend	10,00 €
	Junioren I und II	13,00 €
	Herren/ Damen I bis IV	17,00 €
	Auflage Senioren m/w I bis V	17,00 €
	Mannschaftswettbewerb	20,00 €
	Ummeldungen	3,00 €
	Einspruchsgebühr	25,00 €

Im Team-Mix wird kein Startgeld erhoben.

Ergänzende Bestimmungen

Die Allgemeinen Bestimmungen zur Durchführung von Wettkämpfen im Sächsischen Schützenbund 2026 sind Bestandteil dieser Ausschreibung.

- Alle teilnehmenden Vereine erhalten eine schriftliche **Teilnahmebestätigung mit der Standbelegung** und einer **Zahlungsaufforderung für das Startgeld**.
- Bei den Damen I und Herren I ist ein **Finale bei entsprechender Teilnehmerzahl vorgesehen**.

- **Die Schusszahl für alle Teilnehmer LG/LP beträgt zur Landesmeisterschaft 40 Schuss; Auflage 30 Schuss.**
 - **Limite ergeben sich nach den Meldungen / Leistungen der Kreismeisterschaften und vorhandener Standkapazität.**
 - **Für den Team-Mix-Wettkampf werden die Einzelergebnisse der Teammitglieder aus dem Vorkampf addiert.**

Startberechtigt sind:

Erwachsene **Damen und Herren I bis V**

Junioren ***Juniorinnen I/II, Junioren I/II, Jugend w/m***

- Änderungen vorbehalten -